

Anleitung

Das jüngste Kind beginnt.

Das Kind würfelt und schreibt die gewürfelte Zahl auf ein Papier oder eine kleine Schreibtafel.

Noch einmal würfeln und die Zahl auf den Feldern vorwärtsgehen und die Zahl auf dem Feld dazu rechnen oder abziehen.

Verdopple deine Zahl.

Wer es schafft vor dem Monster auf 20 zu rechnen hat gewonnen.

Variante: Gemeinsam mit einer Spielfigur rechnen.



Klassengezwitscher

Bilder: by Jo Kavanagh Designs

Hand drawn Frames Corners Borders by One8edegree Studios

Schrift: DR Hand Will Software Lehrermarktplatz

Das Material ist für den persönlichen Gebrauch und nicht für kommerzielle Zwecke bestimmt. In diesen schwierigen Zeiten, darfst du das Material an die Eltern deiner Klasse über Mail versenden. Bleib gesund!

