

1

1

2

2

2

3

3

3

4

4

5

5

6.

6.

7

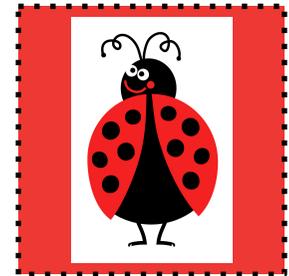
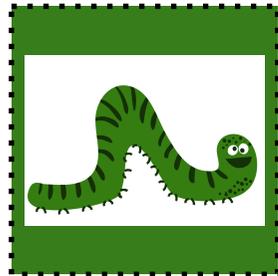
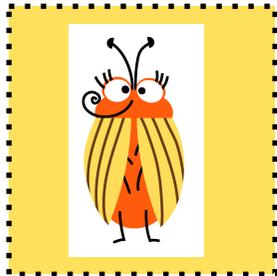
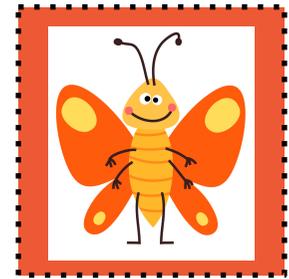
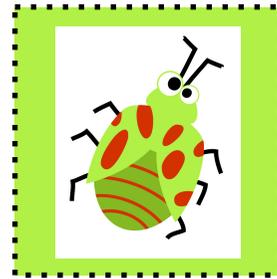
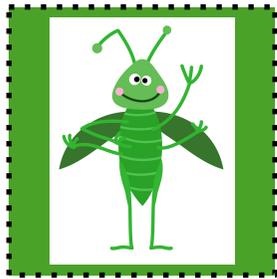
7

8

8

9.

9.



# Die Mathewiese, das kleine Krabbeln



Anleitung:

- Alle Teile ausschneiden und in ein kleines Säckchen füllen.
- Spieler: ab 2 Kinder, aber auch mit der ganzen Klasse möglich.

Plus: Mit 1 beginnen und die gezogene Zahl dazu rechnen. Bei einem Insekt wieder mit der 1 beginnen. Solange rechnen, bis keine Karten mehr da sind. Wer die 20 erreicht hat gewonnen.

Minus: Mit 20 beginnen und die gezogene Zahl abziehen. Bei einem Insekt wieder von der 20 beginnen. Solange rechnen, bis keine Karten mehr da sind oder wer bei 0 angekommen ist der Gewinner.

Minus und Plus: Bei 20 beginnen und bis zu einem Insekt die Zahlen abziehen, dann auf Plus wechseln bis zum nächsten Insekt dann wieder wechseln usw. Gewonnen hat, wer als erstes bei der 0 angekommen ist.

Mathewiese - Das kleine Krabbeln



Klassengezwitscher

klassengezwitscher.ch

Illustrationen: Microvector

Schrift: Deutsch-Schweizer- Basisschrift

Die Weitergabe und Verbreitung des Materials ist urheberrechtlich untersagt. Dies gilt insbesondere für soziale Netzwerke, Dropbox sowie alle anderen Plattformen und Internetseiten. Das Material darf ausschließlich für schulische und nicht kommerzielle Zwecke genutzt werden..

Solltest du auf eine Urheberrechtsverletzung aufmerksam werden, melde diese bitte unter folgender Email-Adresse: [klassengezwitscher@gmail.com](mailto:klassengezwitscher@gmail.com)